

**ZARZĄDZENIE Nr 182/2019**  
**Burmistrza Miasta Szczecinek**  
z dnia 12 listopada 2019 r.

**w sprawie ustalenia harmonogramu budżetu obywatelskiego Miasta Szczecinek na 2020 rok**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2019 r. poz. 506, z późn. zm.) oraz §2 ust. 3 uchwały Nr XIV/134/2019 Rady Miasta Szczecinek z dnia 26 września 2019 r. w sprawie wymagań, jakie powinien spełniać projekt budżetu obywatelskiego na rok 2020 (Dz. Urz. Woj. Zachodniopomorskiego poz. 5334) zarządzam, co następuje:

§ 1. Ustalam „Harmonogram budżetu obywatelskiego Miasta Szczecinek na 2020 rok” stanowiący załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Głównemu Specjaliście ds. społecznych Urzędu Miasta Szczecinek.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ MIASTA

Daniel Rak



**HARMONOGRAM BUDŻETU OBYWATELSKIEGO MIASTA SZCZECINEK NA 2020 ROK**

Lp.	Termin realizacji	Rodzaj czynności
1.	18.11. – 01.12.2019 r.	Zgłaszanie przez mieszkańców miasta Szczecinek projektów zadań w ramach budżetu obywatelskiego na rok 2020
2.	na bieżąco do 31.12.2019 r.	Ocena formalna i merytoryczna zgłoszonych projektów przez biura/wydziały/referaty Urzędu Miasta Szczecinek oraz miejskie jednostki organizacyjne
3.	do 14.01.2020 r.	Poinformowanie autorów projektów ocenionych negatywnie o wynikach oceny projektów zgłoszonych w ramach budżetu obywatelskiego na rok 2020
4.	do 21.01.2020 r.	Wnoszenie odwołań od decyzji o niedopuszczeniu projektu do głosowania
5.	do 28.01.2020 r.	Rozpatrzenie odwołań przez Burmistrza Miasta Szczecinek i poinformowanie autorów projektów o wyniku rozpatrzenia odwołania
6.	31.01.2020 r.	Podanie do publicznej wiadomości listy projektów dopuszczonych do głosowania
7.	03.02. – 23.02.2020 r.	Głosowanie mieszkańców
8.	do 28.02.2020 r.	Podanie do publicznej wiadomości listy zadań wybranych w ramach budżetu obywatelskiego na rok 2020
9.	od 02.03.2020 r. do zrealizowania	Realizacja projektów

**BURMISTRZ MIASTA**

*Daniel Rak*